



## Propuesta de talleres y actividades

*Asociación de Ilustradores andaluces Profesionales*

# Talleres Infantiles

*Profesores: Antonia María Rielvez Martín, María Corredera, Conchi Ballesteros, Marcos López, Cristina Peláez, Irene Lara, Alejandro Villén*

## Cómo ilustrar una historia

Se puede adaptar al grupo de edad al que va dirigido. Se trata de coger una historia corta o un pasaje de un libro, leerlo y descubrir de qué manera podría ilustrarse esa historia. Para los niños y los jóvenes viene bien porque actúa como fomentador de la lectura.

Este taller puede incluir la colaboración de escritores infantiles.

## Erase una vez

Taller que consiste en crear una baraja de cartas de un juego cuentacuentos para luego jugar con todos los participantes, cada niño tiene un par de tarjetas con un personaje u objeto a ilustrar, una vez hechos los dibujos jugarán con las cartas, construyendo su propios cuentos.

## Piezas y monstruos inesperados

Los niños realizarán una serie de recortables de formato grande de partes de monstruitos, cabeza, extremidades, cuerpos, etc. Después las intercambiarán con el fin de conseguir recortables móviles que sean inesperados monstruos y seres.



## Talleres Infantiles

### Monstruos cotidianos

Consistiría en dar a los niños unos pequeños textos que describen una serie de simpáticos monstruos que habitan en lugares comunes como por ejemplo como la cesta de la ropa sucia o el contenedor para el reciclado del vidrio. Todos pretenden contener un trasfondo educativo.

Son ocho textos en total y el taller consistiría en que los niños interpreten lo que leen y usen su imaginación para representarlo gráficamente, lo que al fin y al cavo significa ilustrar.

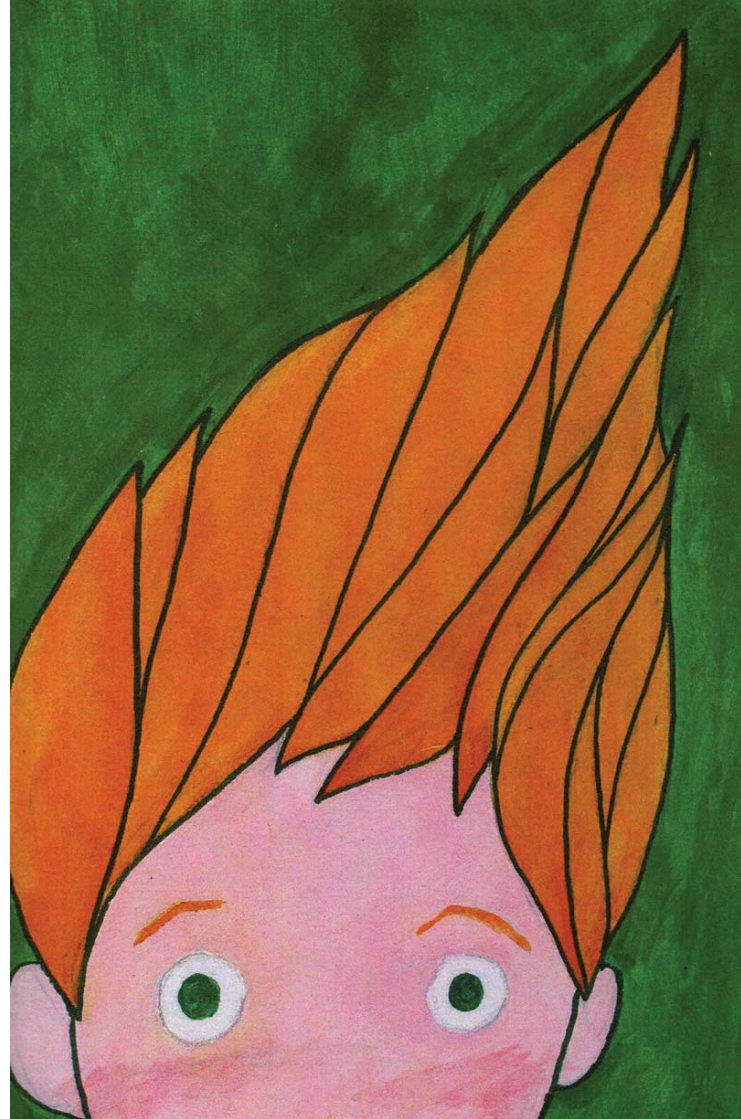
Al finalizar el taller las imágenes y los textos se encuadernarían a modo de libro para que cada niño pueda tener un recuerdo de la experiencia de ser ilustrador.

### Taller de ilustración infantil

Este taller está relacionado con el fomento a la lectura entre el público infantil. Con él se pretende que los niños aprendan a leer imágenes de manera que se enriquezcan más con la lectura de los libros ilustrados. Breve introducción a la ilustración: en qué consiste la ilustración.

Lectura de un álbum de imágenes: leeremos un cuento sin texto, sólo imágenes para que los niños entiendan el concepto de lectura de la imagen y la secuencialidad de las mismas en un cuento ilustrado.

Juegos de acercamiento: breves juegos para dibujar en público y que los participantes pierdan el miedo al lápiz y se sientan con ganas de dibujar.



# Talleres para Jóvenes

## Manga

*Profesores: Esther Muñoz, Irene Lara*

### Curso de Manga Básico

Abarca un poquito de cada tema; creación de personajes, detalles técnicos y lo básico de cómo distribuir una historia.

### Curso de creación de personajes

Anatomía y estereotipos, personajes masculinos y femeninos, expresiones.

### Curso de indumentaria para personajes

Indumentaria histórica, uniformes, expresar el carácter según la ropa.



# Talleres para Jóvenes

## Dibujo y Diseños fantásticos

*Profesores: Jesús Barony, Alejandro Villén, Enrique Díaz, Gustavo Salguero*

*Textos recomendados:*

*J. K. Rowlings, saga de Harry Potter*

*J.R.R. Tolkien, El señor de los anillos.*

*Stephenie Meyer Crepúsculo.*

*Julio Verne. Obras completas*

*H. P. Lovecraft, Los Mitos de Cthulhu.*

*Gary Gygax, Dragones y Mazmorras.*

*Robert E. Howard, saga de Conan.*

*Michael Ende, La Historia Interminable*

## Personajes Fantásticos

Ilustración y diseño de personajes para literatura fantástica y juegos temáticos. Los alumnos darán vida a personajes de diversos textos de la literatura.

## Paisajes Fantásticos

Ilustración y diseño de paisajes y entornos para literatura fantástica y juegos temáticos. Los alumnos crearán los escenarios para diversos textos de la literatura.

## Vehículos y Robots

Ilustración y diseño de vehículos y robots para literatura fantástica y juegos temáticos. Los alumnos crearán la maquinaria para diversos textos de la literatura.

## Animales y Monstruos

Ilustración y diseño de animales y monstruos para literatura fantástica y juegos temáticos. Los alumnos darán vida a las criaturas de diversos textos de la literatura.



# Talleres para Jóvenes

## Cómic

*Profesores: Jesús Barony, Gustavo Salguero, Jose Gómez Caballero*

### Taller de introducción al cómic

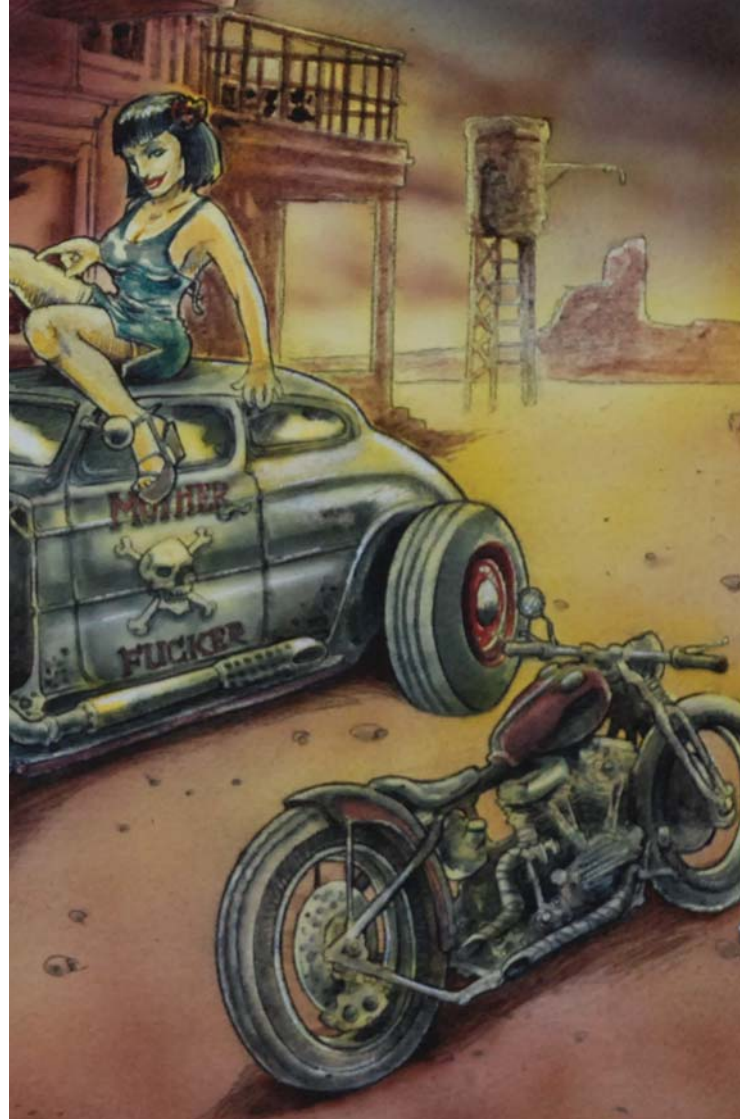
En él se tratarán las bases del lenguaje del cómic tales como la composición de página, el orden y ritmo de las viñetas, el desarrollo de la acción a través de las imágenes, etc. Con esto se pretende mostrar a los jóvenes que existe un lenguaje visual más allá del cine o los videojuegos, tan interesante o incluso más, con el que se puede fomentar la lectura.

### Dibujo de comic

Se darán las bases del dibujo secuencial y los alumnos adaptaran extractos de obras al comic.

### Guión de Cómic

Los alumnos aprenderán a adaptar historias e ideas a formato secuencial.



# Talleres para Jóvenes

## Varios

*Profesores: Marcos López, Alejandro Villén, María Corredera, Irene Lara, Patricia Yuste (Noneta).*

### Cómo ilustrar una historia

Se puede adaptar al grupo de edad al que va dirigido. Se trata de coger una historia corta o un pasaje de un libro, leerlo y descubrir de que manera podría ilustrarse esa historia. Para los niños y los jóvenes viene bien porque actúa como fomentador de la lectura.

### Introducción a las Juegos de mesa

Se darán a conocer el amplio abanico de juegos y las bases para poder diseñar uno propio, que se podrá desarrollar en el taller de ilustración de juegos. Se propondrán temáticas a desarrollar, basadas en el listado de libros propuestos para los talleres.

### Diseño e Ilustración de Juegos

Se darán las bases de cómo poder realizar tú propio juego de mesa, creación de iconos, fichas y tableros.

### Diseño de personajes y creación de muñecos

Cada asistente diseña su personaje, para después elaborarlos, ya sea con tejidos o con papel maché.

### Taller de chapitas

Los asistentes realizarán diseños para llevarlos a pins y chapas. Aprenderán a usar los programas necesarios y a componer sus diseños.

*Asociación de Ilustradores Andaluces Profesionales*



# Talleres para Adultos

## Ilustración

*Profesores: Cristina Peláez, Irene Lara, Alejandro Villén, Conchi Ballesteros*

### Cómo ilustrar una historia

Se puede adaptar al grupo de edad al que va dirigido. Se trata de coger una historia corta o un pasaje de un libro, leerlo y descubrir de que manera podría ilustrarse esa historia. Para los niños y los jóvenes viene bien porque actúa como fomentador de la lectura.

### Taller de ilustración: Ilustrar cuentos para niños

En qué consiste ilustrar. Profundizamos en la ilustración infantil, las limitaciones del formato, el estilo de dibujo dependiendo de la edad del niño a la que va dirigido el texto, el tipo de línea, la complejidad de la lectura de la imagen, el color. La biblioteca se queda con la maqueta del cuento para que los alumnos o cualquier persona que lo desee pueda acceder a ella.

### Ilustración periodística: Ilustrar la noticia

En qué consiste ilustrar. Profundizamos en la ilustración periodística: La metáfora iconográfica. Ilustrar una noticia, ilustrar un artículo.

### Introducción a la ilustración

Ilustración. Serie de talleres y charlas impartidas por diferentes profesionales. Por autores. Cristina Peláez, Enrique Díaz, Alejandro Villén, Noneta, Lily Bone.



# Talleres para Adultos

## Dibujo y Color

*Profesores: Jesús Barony, Lucía Clews, Esther Sanz, Enrique Díaz, Irene Lara, Lilly Bone, Alejandro Villén, Jose Gómez*

### Introducción al dibujo anatómico

Los asistentes aprenderán a desarrollar la figura humana en el papel, consiguiendo las bases para un dibujo anatómicamente correcto y dinámico.

### Curso de dibujo erótico

Nociones básicas para captar la sensualidad a través de la forma y la línea

### Ilustración Histórica y militar

Los asistentes aprenderán a usar documentación y a realizar ilustraciones descriptivas que reflejen fielmente diferentes épocas históricas.

### Dibujo de personajes

A la expresividad a través de la deformación.

### Color digital. Adobe Photoshop y Corel Painter

Fundamentos del color digital, pinceles, mascarar, selecciones, capas, modos de fusión, etc. Extrapolación de la pintura tradicional al medio digital.

### Dibujo vectorial

Adobe Illustrator. Fundamentos de este versátil programa y del dibujo por vectores



## Talleres para Adultos

### Cartas y Juegos de Mesa

*Profesores: Marcos López, María Corredera, Esther Sanz, Alejandro Villén*

#### Introducción a las Juegos de Mesa y Cartas

Se darán a conocer el amplio abanico de juegos y las bases para poder diseñar uno propio, que se podrá desarrollar en el taller de ilustración de juegos. Se propondrán temáticas a desarrollar, basadas en el listado de libros propuestos para los talleres.

#### Diseño de Juegos de Mesa y Cartas

Se darán las bases de cómo poder realizar tú propio juego de mesa, descripción de los diferentes tipos de reglas y componentes. Se adaptarán diferentes temáticas.

#### Ilustración de Juegos de Mesa y Cartas

Directrices, formatos, versatilidad y legibilidad de iconos e ilustraciones. Adaptación de temáticas.

